**EXAMEN**

Nombre: Fernanda Contreras Maya Calificación: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Crea las siguientes clases en PYTHON con sus respectivas propiedades, sus métodos get(@PROPERTY) y set(@NOMBREPROPIEDAD.setter) para cada propiedad y sus métodos que se indican a continuación:

1. CLASS Persona:

Propiedades:

* Nombre
* Apellido
* Edad
* Fecha de Nacimiento

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario “Respirando”.
* Hablar (self): Método que imprime al usuario “Hablando”.
* Imaginar (self): Método que imprime al usuario “Imaginando”.
* Caminar (self): Método que imprime al usuario “Caminando”.
* Datos (self): Método que imprime al usuario todas las propiedades: Nombre, Apellido, Edad, Fecha de Nacimiento.

class Persona:

@property

def nombre(self):

return self.\_nombre

@nombre.setter

def nombre(self,nombre):

self.\_nombre = nombre

@property

def apellido(self):

return self.\_apellido

@apellido.setter

def apellido(self,apellido):

self.\_apellido = apellido

@property

def edad(self):

return self.\_edad

@edad.setter

def edad(self,edad):

self.\_edad = edad

@property

def fechanaci(self):

return self.\_fechanaci

@fechanaci.setter

def fechanaci(self,fechanaci):

self.\_fechanaci = fechanaci

def Respirar(self):

print ("Respirando")

def Hablar(self):

print("Hablando")

def Imaginar(self):

print("Imaginando")

def Caminar(self):

print("Caminando")

def Datos(self):

print("nombre: ", self.\_nombre)

print("apellido: ", self.\_apellido)

print("edad: ", self.\_edad)

print("fecha nacimiento: ", self.\_fechanaci)

1. CLASS Perro:

Propiedades:

* Nombre
* Raza
* Tamaño
* Color
* Edad
* Fecha de Nacimiento
* Alergias

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Respirando”.
* Ladrar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Ladrando”.
* Dormir (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Durmiendo”
* Jugar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Jugando”

class Perro:

@property

def nombre(self):

return self.\_nombre

@nombre.setter

def nombre(self,nombre):

self.\_nombre = nombre

@property

def raza(self):

return self.\_raza

@raza.setter

def raza(self,raza):

self.\_raza = raza

@property

def tamano(self):

return self.\_tamano

@tamano.setter

def tamano(self,tamano):

self.\_tamano = tamano

@property

def color(self):

return self.\_color

@tamano.setter

def color(self,color):

self.\_color = color

@property

def edad(self):

return self.\_edad

@edad.setter

def edad(self,edad):

self.\_edad = edad

@property

def fechanaci(self):

return self.\_fechanaci

@fechanaci.setter

def fechanaci(self,fechanaci):

self.\_fechanaci = fechanaci

@property

def alergias(self):

return self.\_alergias

@alergias.setter

def alergias(self,alergias):

self.\_alergias = alergias

def Respirar(self):

print (self.\_nombre," esta respirando")

def Ladrar(self):

print(self.\_nombre," esta ladrando")

def Dormir(self):

print(self.\_nombre," esta durmiendo")

def Jugar(self):

print(self.\_nombre," esta jugando")

1. CLASS Coche:

Propiedades:

* Marca
* Modelo
* Velocidad = 0

Métodos:

* Acelerar (self, acelerar): Método que recibirá una variable llamada acelerar y se lo sumará a la propiedad self.\_Velocidad, el resultado de la sumatoria se guardará en la misma propiedad, resultando en que cada que se le añada una cantidad la velocidad aumentará.
* Frenar (self): Método que igualará la propiedad self.\_Velocidad a 0.

class Perro:

@property

def marca(self):

return self.\_marca

@marca.setter

def marca(self,marca):

self.\_marca = marca

@property

def modelo(self):

return self.\_modelo

@modelo.setter

def modelo(self,raza):

self.\_modelo = modelo

@property

def velocidad(self):

return self.\_velocidad

@velocidad.setter

def velocidad(self,velocidad):

self.\_velocidad = 0

def Acelerar(self, acelerar):

self.\_velocidad = (acelerar + self.\_velocidad)

def Frenar(self):

self.\_velocidad = 0